

PCTO

Contest per la scelta della grafica del gioco da tavolo IANUA-Academy, skills and life choices

Sede dell'incontro: Ludoteca dell'Università di Genova presso Albergo dei Poveri, Piazzale Emanuele Brignole Genova

Data: venerdì 23 gennaio 2026, dalle 8.30 alle 11.30 (totale 3 ore)

Numero posti totali: max 25 studenti appartenenti alle classi quarte e quinte.

Obiettivi e modalità del p.f. individuale:

L'incontro ha l'obiettivo di coinvolgere lo studente nella fase di test e valutazione di una proposta grafica per il gioco da tavolo "IANUA-Academy, skills and life choices". Il gioco, concepito come strumento di orientamento, affronta il tema della scelta del percorso universitario e del bilanciamento tra studio, vita personale e lavoro.

Un gruppo di studenti dell'Istituto Vittorio Emanuele II - Ruffini di Genova ha progettato cinque diversi prototipi grafici del gioco. Il contest oggetto di questo pcto ha lo scopo di supportare la giuria nella selezione della proposta grafica ritenuta più efficace.

L'incontro si articola in tre fasi: una breve introduzione al gioco, seguita dal pitch delle cinque proposte grafiche. Il playtest di circa un'ora, durante il quale ciascun studente potrà sperimentare il gioco utilizzando una delle proposte grafiche. L'attività si conclude con la compilazione di un questionario anonimo di valutazione e con un momento di debriefing guidato che consentirà agli studenti di confrontarsi con gli autori dei prototipi.

Attraverso questa attività lo studente avrà l'opportunità di partecipare a un progetto concreto, sviluppando capacità di osservazione critica e confronto tra pari, avvicinandosi in modo coinvolgente ai processi di progettazione e al contesto universitario.

Lo studente svolgerà le seguenti attività di massima:

- Ascolto dei pitch e della presentazione del gioco
- Ogni studente testerà **una sola versione grafica** del gioco e compilerà un **breve questionario anonimo di valutazione**
- Seguirà un'attività di **debriefing** e confronto fra pari con gli autori della grafica, supportati da un facilitatore/mediatore